

DAFTAR PUSTAKA

- Al Kistduem, W. (2019). *Perancangan Digimodbook Sebagai Pengenalan Digital Modification*. Institut Seni Indonesia Yogyakarta.
- Arbaus, D., Prasetya, D. A., & Sari, A. P. (2016). Kecerdasan Buatan Pada Sistem Pintu Otomatis Menggunakan Voice Recognition Berbasis Raspberry Pi. *Jurnal Ilmu-Ilmu Teknik–Sistem*, 12(3).
- Awal, H., & Putra, O. E. (2018). Aplikasi Knowledge Base System dalam Perancangan Learning Machine. *Sinkron*, 3(1), 1–7.
- Bachtiar, A. (2018). *Pengembangan Aplikasi Web Q&A untuk Prosedur KP, TA dan KKN Jurusan Teknik Informatika UII dengan Menggunakan Google Dialogflow*.
- Fadhillah, R. (2020). *Rancang Bangun Aplikasi Penyedia Informasi Layanan Imunicare Pada Pt Bio Farma (Persero) Menggunakan Chatbot*. Universitas Komputer Indonesia.
- Fauzan, M. H. (2017). *Relasi Kuasa Dalam Komunitas Modifikasi Mobil FD Squad Jakarta*. UNIVERSITAS BAKRIE.
- Hayadi, B. H. (2018). *Sistem Pakar*. Deepublish.
- Irwansyah, D. (2016). *Perancangan Aplikasi Visualisasi Modifikasi Mobil Menggunakan Visual Studio 2008 Dan 3D Max*.
- Iswandi, A. (2018). *Implementasi Chatbot pada Order Management System Usaha Mikro Kecil Menengah (Studi Kasus Hdkreasi)*.
- Kristian, D., Palit, H. N., & Santoso, L. W. (2019). Pemanfaatan Google Assistant dan Sistem Rekomendasi untuk Belajar Alkitab. *Jurnal Infra*, 7(1), 71–77.
- Megayanti, A., & Amrullah, R. (2018). ANALISIS ANTRIAN DALAM PENDAFTARAN PENGOBATAN PASIEN MENGGUNAKAN METODE FISHBONE (STUDI KASUS: RSUD MOEWARDI SOLO). *JSiI (Jurnal Sistem Informasi)*, 5(1).

Muchamad Sugarindra, S. T. (2018). *Identifikasi Kebutuhan Fitur Aplikasi Modifikasi Mobil Dengan Menggunakan Model Kano*.

Nugroho, B. S. (2017). *Modifikasi Mobil Sebagai Pembentukan Identitas (Studi Kasus Pada Anggota Kreasi Otak Gue (KOG) Lampung)*.

Pratama, W. (2019). *Implementasi Chatbot Kata. ai untuk Online Shop Plum pada Platform LINE*. Universitas Multimedia Nusantara.

Punkastyo, D. A. (2018). Perancangan Aplikasi Tutorial Jurus Dasar Beladiri Cimande Menggunakan Metode Prototype. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 3(2), 87–93.

Ramadhani, R. Z., & Rusdianto, H. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Pusat Informasi Sekolah Dengan Penerapan Chatbot Menggunakan Aiml Berbasis Android Pada Smk Otomotif Al Husna Tangerang. *JIKA (Jurnal Informatika)*, 3(2), 110–116.

Saputra, S. (2019). *Rancang Bangun Aplikasi Modifikasi Mobil Berbasis Web Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD)*.

Silmina, E. P., & Wardoyo, R. (2018). Aplikasi Case Based Reasoning Untuk Identifikasi Serangan Hama Pada Tanaman Jeruk. *Transmisi*, 20(3), 96–104.

Suendri, S. (2019). Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan). *ALGORITMA: JURNAL ILMU KOMPUTER DAN INFORMATIKA*, 2(2), 1.

Teahan, W. J. (2010). *Artificial Intelligence–Agent Behaviour*. BookBoon.